

**Аннотация рабочей программы практики (РПП)**  
**Б2.П.1 Технологическая (проектно-технологическая) практика**

ИНСТИТУТ Учебно-научный институт радиоэлектроники и информационных технологий  
КАФЕДРА Графические информационные системы

Направление подготовки: 09.03.02 «Информационные системы и технологии»  
(код и наименование направления подготовки)

Направленность ОП ВО «Информационные технологии в дизайне»  
(наименования профиля подготовки бакалавриата, программы магистратуры, специализации специалитета)

Форма обучения очная  
(очная, очно-заочная, заочная)

- 1. Вид практики - производственная**  
**Тип практики - технологическая (проектно-технологическая)**  
**Форма проведения практики – дискретно: концентрированная**  
**Время проведения практики: 3 курс, семестр 6.**

**2. Продолжительность практики - 4 недели**

Общая трудоемкость (объем) практики составляет 6 зачетных единиц, 216 академических часов

**Форма промежуточной аттестации: зачет с оценкой**

3. Практика является компонентом ОП, реализуемая в форме практической подготовки.

**4. Перечень планируемых результатов обучения при прохождении практики, соотнесенных с планируемыми результатами освоения ОП**

<b>Код компетенции</b>	<b>Содержание компетенции и ее части</b>	<b>Код и наименование Индикатора достижения компетенции (Планируемые результаты освоения ОП)</b>	<b>Дескрипторы достижения компетенций (Планируемые результаты обучения при прохождении практики)</b>
ПКС-1	Способен создавать визуальный стиль интерфейса	ИПКС-1.8 Создает эскизы интерфейса и графические документы в программах подготовки растровых и векторных изображений	<u>Знать:</u> <ul style="list-style-type: none"><li>— Тенденции в графическом дизайне;</li><li>— Технические требования к интерфейсной графике;</li><li>— Стандарты, регламентирующие требования к эргономике взаимодействия человек – система;</li><li>— Основы маркетинга;</li><li>— Правила типографского набора текста</li></ul> <u>Уметь:</u> <ul style="list-style-type: none"><li>— Создавать графические документы в программах подготовки растровых изображения</li><li>— Создавать графические документы в программах подготовки векторных изображений</li><li>— Эскизировать</li></ul>

			<ul style="list-style-type: none"> <li>интерфейсы</li> <li>— Разрабатывать графический дизайн интерфейсов</li> <li>— Поддерживать с заказчиком обратную связь, производить процесс утверждения дизайна</li> <li>— Получать из открытых источников релевантную профессиональную информацию и анализировать ее</li> <li>— Верстать текст</li> </ul>
ПКС-2.	Способен создавать стилевые руководства к интерфейсу	ИПКС-2.4 Осуществляет верстку WEB-ресурса с использованием каскадных таблиц стилей	<p><u>Знать:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>— -Технические требования к интерфейсной графике</li> <li>— -Номенклатуру элементов управления для целевых операционных систем платформ</li> <li>— -Основы документооборота</li> </ul> <p><u>Уметь:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>— Писать и оформлять руководство по стилю интерфейса</li> <li>— Работать с программами верстки</li> <li>— Пользоваться языками разметки и описания стилей</li> </ul>

### 5. Трудовые функции, на приобретение опыта которых направлена данная практика:

Прохождение технологической (проектно-технологическая) практики формирует профессиональные компетенции, которые связаны с конкретными трудовыми функциями профессиональной деятельности выпускника.

Код и наименование ПС	Обобщенная трудовая функция			Трудовая функция		
	Код	Наименование	уровень квалификации	Наименование	Код	квалификации
06.025 Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов	В	Проектирование и дизайн интерфейса по готовому образцу или концепции интерфейса	5	Создание визуального стиля графического пользовательского интерфейса	В/01.5	5

Код и наименование ПС	Обобщенная трудовая функция			Трудовая функция		
	Код	Наименование	уровень квалификации	Наименование	Код	квалификации
06.025 Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов	В	Проектирование и дизайн интерфейса по готовому образцу или концепции интерфейса	5	Создание стилевых руководств к графическому пользовательскому интерфейсу	В/02.5	5