

Аннотация рабочей программы практики (РПП)
Б2.П.1 Практика по получению профессиональных умений и опыта научно-исследовательской деятельности

ИНСТИТУТ Учебно-научный институт радиоэлектроники и информационных технологий
КАФЕДРА Графические информационные системы

Направление подготовки: 09.04.02 «Информационные системы и технологии»
(код и наименование направления подготовки)

Направленность ОП ВО «Информационные технологии в дизайне»
(наименования профиля подготовки бакалавриата, программы магистратуры, специализации специалитета)

Форма обучения очная, заочная
(очная, очно-заочная, заочная)

1. Вид практики - производственная

Тип практики - практика по получению профессиональных умений и опыта научно-исследовательской деятельности

Форма проведения практики – дискретно: концентрированная

Время проведения практики: очная форма обучения: 1 курс, семестр 2; заочная: 2 курс, семестр 4.

2. Продолжительность практики - 2 недели

Общая трудоемкость (объем) практики составляет 3 зачетных единиц, 108 академических часов

Форма промежуточной аттестации: *зачет с оценкой*

3. Практика является компонентом ОП, реализуемая в форме практической подготовки.

4. Перечень планируемых результатов обучения при прохождении практики, соотнесенных с планируемыми результатами освоения ОП

Код компетенции	Содержание компетенции и ее части	Код и наименование Индикатора достижения компетенции (Планируемые результаты освоения ОП)	Дискрипторы достижения компетенций (Планируемые результаты обучения при прохождении практики)
ПКС-2	Способен проводить концептуальное проектирование интерфейса	ИПКС-2.5 Способен получать профессиональные умения в области проектирования интерфейса и опыт работы в профессиональной деятельности	Знать: –Техническая эстетика в рамках визуального дизайна интерфейса – Системы классификации признаков и их применимость – Нотации записи структурных схем, описания логики работы приложения – Стандарты, регламентирующие требования к эргономике взаимодействия человек – система – Тенденции в проектировании интерфейсов

			<p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> –Эскизировать интерфейсы –Прототипировать интерфейсы – Составлять условные макеты интерфейса – Читать, создавать, модифицировать и оформлять структурные схемы интерфейса. <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> - навыками теоретического и экспериментального исследования.
--	--	--	--

5. Трудовые функции, на приобретение опыта которых направлена данная практика:

Прохождение практики по получению профессиональных умений и опыта научно исследовательской деятельности формирует профессиональные компетенции, которые связаны с конкретными трудовыми функциями профессиональной деятельности выпускника.

Код и наименование ПКС	Обобщенная трудовая функция		Трудовая функция			
	Код	Наименование	Уровень квалификации	Наименование	Код	Уровень квалификации
06.025 Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов	F	Проектирование сложных графических пользовательских интерфейсов	7	Концептуальное проектирование графического пользовательского интерфейса	F/03.7	7