

**Аннотация рабочей программы практики (РПП)
Б2.П.4_ Преддипломной практики магистров**

ИНСТИТУТ Учебно-научный институт радиоэлектроники и информационных технологий

КАФЕДРА Графические информационные системы

Направление подготовки: 09.04.02 «Информационные системы и технологии»
(код и наименование направления подготовки)

Направленность ОП ВО «Информационные технологии в дизайне»
(наименования профиля подготовки бакалавриата, программы магистратуры, специализации специалитета)

Форма обучения очная, заочная (очная, очно-заочная, заочная)

1. Вид практики - учебная, производственная

Тип практики - преддипломная

Форма проведения практики – дискретно: концентрированная

Время проведения практики: 2 курс, 4 семестр - для очной формы обучения, 3 курс, 5 семестр для заочной формы обучения

2. Продолжительность практики - 4 недели

Общая трудоемкость (объем) практики составляет 6 зачетных единиц, 216 академических часов

Форма промежуточной аттестации: зачет с оценкой

3. Практика является компонентом ОП, реализуемая в форме практической подготовки.

4. Перечень планируемых результатов обучения при прохождении практики, соотнесенных с планируемыми результатами освоения ОП

Код компетенции	Содержание компетенции и ее части	Код и наименование Индикатора достижения компетенции (Планируемые результаты освоения ОП)	Дискрипторы достижения компетенций (Планируемые результаты обучения при прохождении практики)
ПКС-1	Способен руководить проектированием ИР.	ИПКС-1.7. Способен осуществлять анализ архитектуры ИС и руководство реализацией проекта	Знать: – Принципы построения архитектуры ИР – Методологии и средства проектирования ИР – Методы и средства проектирования баз данных – Методы и средства проектирования ин-терфейсов – Методы принятия управленческих решений – Основные принципы и методы управления персоналом – Методология функциональной стандартизации для открытых систем Уметь:

			<ul style="list-style-type: none"> – Применять принципы построения архитектуры программного обеспечения и виды архитектур программного обеспечения – Применять методологии и средства проектирования программного обеспечения – Применять методы и средства проектирования баз данных – Применять методы и средства проектирования интерфейсов – Применять основные принципы и методы управления персоналом – Применять методологию функциональной стандартизации для открытых систем – Взаимодействовать с подразделениями организации в рамках процесса проектирования ИР, структуры базы данных, программных интерфейсов – Применять методы принятия управленческих решений – Применять нормативно-технические документы (стандарты и регламенты) по процессу разработки архитектуры ИР <p>Владеть:</p> <p>методами осуществления анализа архитектуры ИС и руководства реализацией проекта.</p>
ПКС-2	Способен проводить концептуальное проектирование интерфейса.	ИПКС-2.7 Способен разрабатывать концептуальный дизайн и проектирование интерфейса информационных систем	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Техническую эстетику в рамках визуального дизайна интерфейса – Системы классификации признаков и их применимость – Нотации записи структурных схем, описания логики работы приложения – Требования по проектированию соответствующих платформ и операционных систем

			<p>– Руководства по проектированию соответствующих платформ и операционных систем</p> <p>– Стандарты, регламентирующие требования к эргономике взаимодействия человек – система</p> <p>– Тенденции в проектировании интерфейсов</p> <p>Уметь:</p> <p>– Эскизировать интерфейсы</p> <p>– Прототипировать интерфейсы</p> <p>– Составлять условные макеты интерфейса</p> <p>– Читать, создавать, модифицировать и оформлять структурные схемы интерфейса</p> <p>Владеть:</p> <p>способами разработки концептуального дизайна и проектирования интерфейса информационных систем</p>
--	--	--	---

5. Трудовые функции, на приобретение опыта которых направлена данная практика:

Код и наименование ПС	Обобщенная трудовая функция			Трудовая функция		
	Код	Наименование	Уровень квалификации	Наименование	Код	Уровень квалификации
06.035 Разработчик Web и Мультимедийных приложений	D	Руководство проектированием ИР	7	Управление работами по созданию (модификации) и сопровождению информационных ресурсов	D/03.7	7
06.025 Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов	F	Проектирование сложных графических пользовательских интерфейсов	7	Концептуальное проектирование графического пользовательского интерфейса	F/03.7	7