

**Аннотация рабочей программы практики (РПП)
Б2.П.2_ Технологической (проектно-технологической) практики магистров**

ИНСТИТУТ Учебно-научный институт радиоэлектроники и информационных технологий
КАФЕДРА Графические информационные системы

Направление подготовки: 09.04.02 «Информационные системы и технологии»
(код и наименование направления подготовки)

Направленность ОП ВО «Информационные технологии в дизайне»
(наименования профиля подготовки бакалавриата, программы магистратуры, специализации специалитета)

Форма обучения очная, заочная
(очная, очно-заочная, заочная)

1. Вид практики - производственная

Тип практики - технологическая (проектно-технологическая)

Форма проведения практики – дискретно: концентрированная

Время проведения практики: 2 курс, 4 семестр. – для очной формы обучения, 3 курс, 5 семестр для заочной формы обучения

2. Продолжительность практики - 10 недель

Общая трудоемкость (объем) практики составляет 15 зачетных единиц, 540 академических часов

Форма промежуточной аттестации: *зачет с оценкой*

3. Практика является компонентом ОП, реализуемая в форме практической подготовки.

4. Перечень планируемых результатов обучения при прохождении практики, соотнесенных с планируемыми результатами освоения ОП

Код компетенции	Содержание компетенции и ее части	Код и наименование Индикатора достижения компетенции (Планируемые результаты освоения ОП)	Дискрипторы достижения компетенций (Планируемые результаты обучения при прохождении практики)
ПКС-1	Способен руководить проектированием ИР.	ПКС-1.6 способен решать нестандартные профессиональные задачи, в том числе в новой или незнакомой среде и в междисциплинарном контексте, с применением математических, естественнонаучных, социально-экономических и профессиональных знаний.	Знать: – Принципы построения архитектуры ИР – Методологии и средства проектирования ИР – Методы и средства проектирования баз данных – Методы и средства проектирования интерфейсов – Методы принятия управленческих решений – Основные принципы и методы управления персоналом – Методология функциональной стандартизации для открытых систем Уметь:

			<ul style="list-style-type: none"> – Применять принципы построения архитектуры программного обеспечения и виды архитектур программного обеспечения – Применять методологии И средства проектирования программного обеспечения – Применять методы и средства проектирования баз данных – Применять методы и средства проектирования интерфейсов – Применять основные принципы и методы управления персоналом – Применять методологию Функциональной стандартизации для открытых систем – Взаимодействовать с подразделениями организации в рамках процесса проектирования ИР, структуры базы данных, программных интерфейсов – Применять методы принятия управленческих решений – Применять нормативно-технические документы (стандарты и регламенты) по процессу разработки архитектуры ИР
ПКС-2	Способен проводить концептуальное проектирование интерфейса.	ПКС-2.9 Способен анализировать профессиональную информацию, выделять в ней главное, структурировать, оформлять и проводить концептуальное проектирование интерфейса	Знать: <ul style="list-style-type: none"> – Техническую эстетику в рамках визуального дизайна интерфейса – Системы классификации признаков и их применимость – Нотации записи структурных схем, описания логики работы приложения – Руководства по проектированию соответствующих платформ и операционных систем – Стандарты, регламентирующие требования к эргономике взаимодействия человек – система

			<p>– Тенденции в проектировании интерфейсов</p> <p>Уметь:</p> <p>– Эскизировать интерфейсы</p> <p>– Прототипировать интерфейсы</p> <p>– Составлять условные макеты интерфейса</p> <p>– Читать, создавать, модифицировать и оформлять структурные схемы интерфейса</p>
УК-1	Способен осуществлять критический анализ проблемных ситуаций на основе системного подхода, вырабатывать стратегию действий	ИУК-1.4. Разрабатывает и со-держательно аргументирует стратегию решения проблемной ситуации на основе системного и междисциплинарного подходов.	<p>Знать:</p> <p>– способы оценки надёжности источников информации</p> <p>Уметь:</p> <p>критически оценивать надёжность источников информации</p> <p>Владеть:</p> <p>навыками работы с противоречивой информацией из разных источников.</p>

5. Трудовые функции, на приобретение опыта которых направлена данная практика:

Код и наименование ПС	Обобщенная трудовая функция			Трудовая функция		
	Код	Наименование	Уровень квалификации	Наименование	Код	Уровень квалификации
06.035_3.4.3 Разработчик Web и Мультимедийных приложений	D	Руководство проектированием ИР	7	Проектирование, разработка и интеграция информационных ресурсов в локальной сети и информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»	D/03	7
06.025_3.5.3 Специалист по дизайну графических и пользовательских интерфейсов	F	Проектирование сложных графических пользовательских интерфейсов	7	Разработка структуры и дизайна графических пользовательских интерфейсов	F/03 .7	7